

Traveling Salesman Problem (TSP)

Exakte Algorithmen für NP-schwere Probleme
 Integer Lineare Programme
 Branch-and-Cut

VO Graphenalgorithmen – WiSe 2009/10

Markus Chimani – TU Dortmund

NP-schwere Probleme...

Probleme der kombinatorischen Optimierung
 >> Wie ist das formal definiert?

Wenn $P \neq NP$:
 Lösen von NP-schweren Problemen benötigt im Allgemeinen
 exponentiell viel Zeit.

Traditionelle Algorithmik
 Polynomielle Zeit...

- Heuristiken: finde eine Lösung die hoffentlich möglichst gut ist
- Approximationen (PTAS, FPTAS, ...): garantiere dabei eine minimale Güte der Lösung (in Relation zum Optimum)
- FPT (fixed parameter tractable)



Aber: Veröffentlichungen in den letzten Jahren/-zehnten...

NP-schweres Problem XY
 in der Praxis beweisbar-optimal lösbar –
 mit Hilfe von Mathematischer Programmierung

Übersicht

- Was sind kombinatorische Optimierungsprobleme (formal)?
- Was ist Mathematische Programmierung?
- Was sind Integer Lineare Programme (ILPs)?
- Wie kann ich ILPs lösen?
- Wozu kann ich die benutzen? Wozu nicht?

Allgemein vs. Beispiel >> Traveling Salesman Problem (TSP)

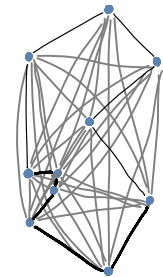
- Warum gerade TSP?
 - Der "Urvater" der Probleme bei denen sich ILPs als erfolgreich erwiesen haben.
 - Haufenweise Forschungsergebnisse, Studien, Literatur,...

Traveling Salesman Problem (TSP)

(Symmetrisches) Travelling Salesman Problem

Gegeben: n Städte und Distanzen zwischen ihnen.

Gesucht: Kürzeste Rundtour in der jede Stadt genau einmal besucht wird



Als Graphproblem

Gegeben: Vollständiger Graph $K_n = G = (V, E)$ mit Kantengewichten $w: E \rightarrow \mathbb{R}^+$

Gesucht: Hamiltonkreis $C \subseteq E$ mit $\min \sum_{e \in C} w(e)$

Anwendungen

- Routing, Schweißen, Robotik, u.v.m.
- Basis für viele weitere Probleme (z.B. Vehicle Routing)

Traveling Salesman Problem (TSP)

1954
 [Dantzig (Simplex-Algorithmus), Fulkerson, Johnson]
 49 Städte (Hauptstädte der US Bundesstaaten + Washington, DC)
 beweisbar-optimale Lösung mit Hilfe von ILPs
 manuell gerechnet!

"Geburt" von Polyedrischer Kombinatorik und
 Schnittebenen-Verfahren (Cutting-Planes).
 viele Ideen (z.B. Branch-and-Cut) die erst später
 (von anderen) detailliert ausgearbeitet wurden

Heute
 Exakte Algorithmen sogar für riesig große
 Instanzen:

Sweden	24.978	✓
VLSI	85.900	✓
World TSP	1.904.711	<0.05%



George B. Dantzig
 TSP: 25.000 Städte
 (von Robert Bosch)

Lineare Programme

Lineares Programm (LP)

Variablen,
 eine lineare Zielfunktion (objective function),
 mehrere linearen Nebenbedingungen (constraints)

(Sinnloses) Beispiel

$$\begin{aligned} \max \quad & 1 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 - 2 \cdot x_3 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + x_2 \leq 4 \\ & x_3 \geq x_1 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned} \quad (\text{s.t.} = \text{"subject to"})$$

Normierte Matrixdarstellung

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & A x \leq b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

x = n -dimensionaler Variablenvektor
 c = n -dimensionaler Kostenvektor
 A = $n \times m$ Constraint-Matrix
 b = m -dimensionaler Right-Hand-Side

dominierende Größe: Spalten und Zeilen in der Constraint-Matrix

Integer Lineare Programme

Integer Lineares Programm (ILP)

Variablen die ganzzahlig sein müssen,
eine lineare Zielfunktion (**objective function**),
mehrere lineare Nebenbedingungen (**constraints**)

(Sinnloses) Beispiel

$$\begin{aligned} \max \quad & 1 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 - 2 \cdot x_3 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + x_2 \leq 4 \quad (\text{s.t.} = \text{"subject to"}) \\ & x_3 \geq x_1 \\ & x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{N} \end{aligned}$$

Normierte Matrixdarstellung

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & A x \leq b \\ & x \geq 0 \\ & x \in \mathbb{Z} \end{aligned} \quad \left(\begin{array}{l} x = n\text{-dimensionaler Variablenvektor} \\ c = n\text{-dimensionaler Kostenvektor} \\ A = n \times m \text{ Constraint-Matrix} \\ b = m\text{-dimensionaler Right-Hand-Side} \end{array} \right)$$

dominierende Größe: Spalten und Zeilen in der Constraint-Matrix

TSP als ILP

Variablen

$$\forall e \in E: \quad x_e \in \begin{cases} 0 \dots \text{Kante } e \text{ wird nicht benutzt} \\ 1 \dots \text{Kante } e \text{ wird benutzt} \end{cases}$$

Zielfunktion

$$\min w^T x = \sum_{e \in E} w_e \cdot x_e$$

Constraints

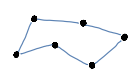
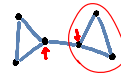
$$\begin{aligned} \forall v \in V: \quad & x(\delta(v)) = 2 \quad (\text{Grad Ungleichungen}) \\ \forall \emptyset \neq W \subset V: \quad & x(\delta(W)) \geq 2 \quad (\text{Undirected-Cut bzw. Subtour Ungleichungen}) \end{aligned}$$

Notation

$$\delta(v) := \{ \{v,u\} \in E \mid v \text{ inzident zu } u \}$$

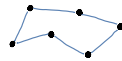
$$x(F) := \sum_{e \in F} x_e \text{ für } F \subseteq E$$

$$\delta(W) := \{ \{v,u\} \in E \mid v \in W, u \notin W \} \text{ für } W \subseteq V$$



TSP als ILP

$$\begin{aligned} \min \quad & w^T x \\ \text{s.t.} \quad & x(\delta(v)) = 2 \quad \forall v \in V \\ & x(\delta(W)) \geq 2 \quad \forall \emptyset \neq W \subset V \\ & x \in \{0,1\}^{|E|} \end{aligned}$$



Theorem

Jede gültige (feasible) Lösung dieses ILPs mit Zielfunktionswert z entspricht einer gültigen TSP-Route der Länge z .

Korollar

Eine optimale (d.h. minimale) Lösung dieses ILPs mit Zielfunktionswert z entspricht einer optimalen (d.h. kürzesten) TSP-Route der Länge z .

Allgemein: Kombinatorische Opt.Prob.

Kombinatorisches Optimierungsproblem

Gegeben: Grundmenge M , Kostenfunktion $c: M \rightarrow \mathbb{R}$

Gesucht: Teilmenge $L \subseteq M$ mit minimalem/maximalem $\sum_{i \in L} c(i)$ die eine Eigenschaft \mathcal{E} erfüllt.

Darstellung der Eigenschaft \mathcal{E}

Potenzmenge $\mathcal{P} = 2^M = \{N \mid N \subseteq M\}$

Gültige (feasible) Teilmengen $\mathcal{F} \subseteq \mathcal{P}$

Dann: $L \in \mathcal{F}$

Also

$$L = \operatorname{argmin}_{L \in \mathcal{F}} \{ c(L) \}$$

Allgemein: Komb.Opt.Prob. als 0/1-ILP

Theorem

Jedes kombinatorische Optimierungsproblem kann als binäres (0/1) ILP formuliert werden.

Variablen

$$\forall i \in M: \quad x_i \in \{0,1\} \rightarrow 1 \text{ wenn } i \text{ in } L \text{ sein soll; } 0 \text{ sonst}$$

Zielfunktion

$$\min/\max c^T x$$

Constraints

$$\forall N \in \mathcal{P} \setminus \mathcal{F}: \quad \sum_{i \in N} x_i + \sum_{i \in M \setminus N} (1 - x_i) \leq |M| - 1$$

\rightarrow exponentiell viele und sehr schwach

\rightarrow bessere Constraints?

LP vs. ILP

Komplexität

- LPs lassen sich in polynomieller Zeit (in n, m) lösen
 - mit Ellipsoid-Methode, Innere-Punkte-Methode;
 - Simplex-Algorithmus im worst exponentiell, aber in der Praxis top
- ILPs sind NP-schwer zu lösen

Idee

Wieviel verliert man, wenn man man statt ILP nur LP rechnet?

Definition LP Relaxierung

Das LP das entsteht, wenn man aus einem ILP die Ganzzahligkeitsbedingung streicht.

$$\begin{array}{|l} \text{TSP} \\ \min \quad w^T x \\ \text{s.t.} \quad x(\delta(v)) = 2 \quad \forall v \in V \\ \quad \quad x(\delta(W)) \geq 2 \quad \forall \emptyset \neq W \subset V \\ \quad \quad x_e \in \{0,1\} \quad \forall e \in E \\ \quad \quad 0 \leq x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \end{array}$$

Eigenschaften einer LP-Relaxierung

Lösung L der LP Relaxierung =
 Duale Schranke für das ILP

Dual? **Minimierung** → untere Schranke
Maximierung → obere Schranke

$$\begin{array}{ll} \text{TSP} & \min \quad w^T x \\ & \text{s.t.} \quad x(\delta(v)) = 2 \quad \forall v \in V \\ & \quad \quad x(\delta(W)) \geq 2 \quad \forall \emptyset \neq W \subset V \\ & \quad \quad x_e \in \{0,1\} \quad \forall e \in E \\ & \quad \quad 0 \leq x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \end{array}$$

Schwächere Bedingungen → „bessere“ (in Bezug auf Zielfunktion) Lösungen

L ist i.A. infeasibel für das ILP wegen **fraktionalen Werten**.

Falls L „zufällig“ ganzzahlig → optimale Lösung!

Primale Schranken = feasible Lösungen die aber nicht unbedingt optimal sind (Heuristiken, Approximationsalgorithmen, etc.)

(Einfacher) **Branch-and-Bound Algorithmus** (für 0/1-ILPs)

- Rechne LP Relaxierung.
- **Nicht ganzzahlig?** 2 Subprobleme: Fixiere fraktionale Variable auf 0 und 1). Berechne jeweils wieder LP Relaxierungen,
- (Globale) primale Schranke kleiner als (lokale) duale Schranke? → Subproblem verwerfen

Schnittebenenverfahren

LP lösen: $O(\text{poly}(\#\text{variablen}, \#\text{constraints}))$

Problem
 Was wenn $\#\text{constraints}$ exponentiell in V ?

$$\begin{array}{ll} \text{TSP} & \min \quad w^T x \\ & \text{s.t.} \quad x(\delta(v)) = 2 \quad \forall v \in V \\ & \quad \quad x(\delta(W)) \geq 2 \quad \forall \emptyset \neq W \subset V \\ & \quad \quad x_e \in \{0,1\} \quad \forall e \in E \\ & \quad \quad 0 \leq x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \end{array}$$

Lösung: **Schnittebenenverfahren**

1. Starte mit einer „aktiven“ Teilmenge C_{active} aller Ungleichungen C (z.B. nur Gradungleichungen).
2. Löse LP Relaxation mit C_{active} → Lösung L .
3. **Separation:** Finde (einige) Ungleichungen C_{violated} in $C \setminus C_{\text{active}}$, die durch L verletzt werden.
4. Falls $C_{\text{violated}} \neq \emptyset$: Füge C_{violated} zu C_{active} hinzu. Goto 2.
5. Gesamt LP (für alle Constraints C) ist optimal gelöst.

Theorem [Grötschel, Lovasz, Schrijver]

Ein Optimierungsproblem ist in polynomieller Zeit lösbar genau dann wenn das zugehörige Separationsproblem in polynomieller Zeit lösbar ist.

Separationsalgorithmus

1. Starte mit einer „aktiven“ Teilmenge C_{active} aller Ungleichungen C (z.B. nur Gradungleichungen).
2. Löse LP Relaxation mit C_{active} → Lösung L .
3. **Separation:** Finde (einige) Ungleichungen C_{violated} in $C \setminus C_{\text{active}}$, die durch L verletzt werden.
4. Falls $C_{\text{violated}} \neq \emptyset$: Füge C_{violated} zu C_{active} hinzu. Goto 2.
5. Gesamt LP (für alle Constraints C) ist optimal gelöst.

Separationsalgorithmus

C_{violated} ist i.A. **nicht** die Menge **aller** verletzten Ungleichungen (exponentiell!)

Exakter Sep.Alg.: findet mindestens eine verletzte Ungleichungen, falls nicht alle Ungleichungen erfüllt sind.

Heuristischer Sep.Alg.:

L ganzzahlig: **exakt** (= Feasibility-Test einer Lösung)

L fraktional: Liefert möglicherweise $C_{\text{violated}} = \emptyset$, obwohl verletzte Ungleichungen existieren.

→ In Schritt 5: Nur untere Schranke für Lösung des Gesamt-LPs

Branch-and-Cut Algorithmus

Branch-and-Cut Algorithmus

Kombination aus Branch-and-Bound Algorithmus und Schnittebenenverfahren

Einfachste Form: Branch-and-Bound Algorithmus in dem die LPs jeweils mit Schnittebenenverfahren gelöst werden

Komplexiertere Formen: Bei den LP Berechnungen noch weitere Constraints hinzufügen, die gültig aber nicht "eigentlicher" Teil der Relaxierung sind.

Beobachtung

Für einen **exakten Branch-and-Cut Algorithmus** genügt ein **heuristischer Separationsalgorithmus**.

Der Fall $C_{\text{violated}} = \emptyset$ trotz verletzter Ungleichungen tritt nur bei fraktionalen Lösungen auf. → Unnötig früher Branch, aber Gültigkeit bleibt erhalten

Faustregel

Ein Branch nur machen wenn unbedingt nötig!

– In dieser Operation steckt die Exponentialität des Verfahrens.

Separation bei TSP

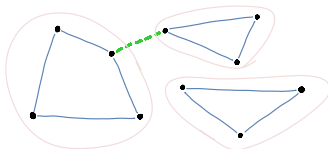
Wie separiert man bei TSP?

Lösung ist eine Belegung x' der Variablen x

$$\begin{array}{ll} \text{TSP} & \min \quad w^T x \\ & \text{s.t.} \quad x(\delta(v)) = 2 \quad \forall v \in V \\ & \quad \quad x(\delta(W)) \geq 2 \quad \forall \emptyset \neq W \subset V \\ & \quad \quad x_e \in \{0,1\} \quad \forall e \in E \\ & \quad \quad 0 \leq x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \end{array}$$

Ganzzahlige Lösung ($\forall e \in E: x'_e \in \{0,1\}$)

Hilfsgraph $G'=(V, \{e \in E: x'_e=1\})$ (Graph mit den auf 1 gesetzten Kanten)



(2-)Zusammenhangstest

Separation bei TSP

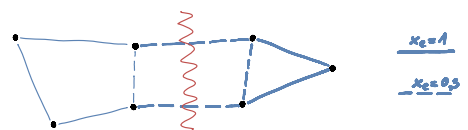
Wie separiert man bei TSP?

Lösung ist eine Belegung x' der Variablen x

$$\begin{array}{ll} \text{TSP} & \min \quad w^T x \\ & \text{s.t.} \quad x(\delta(v)) = 2 \quad \forall v \in V \\ & \quad \quad x(\delta(W)) \geq 2 \quad \forall \emptyset \neq W \subset V \\ & \quad \quad x_e \in \{0,1\} \quad \forall e \in E \\ & \quad \quad 0 \leq x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \end{array}$$

Fraktionale Lösung ($\exists e \in E: 0 < x'_e < 1$)

Hilfsgraph $G'=G=(V,E)$ mit Kantengewichten x'



Minimum Cut muss größer 2 sein.

Separation durch Minimum Cut

Separationsalgorithmus

1. Betrachte Graph G mit Kantengewichten x'
2. Berechne Minimum Cut in (G, x')
→ Cutmenge W , Cutkanten $F = \{(u,v) \in E \mid u \in W, v \in V \setminus W\}$, Cutgröße $\gamma = |F|$
3. Falls $\gamma < 2$:
Erzeuge Constraint $x(F) \geq 2$ (äquivalent zu $x(\delta(W)) \geq 2$)
4. Sonst:
 x' erfüllt alle Undirected-Cut Ungleichungen

Theorem

Obiger Algorithmus ist ein exakter Separationsalgorithmus

Beweis

1. Er erzeugt nur verletzte Constraints. ✓
2. Er findet immer ein verletztes Constraint, so mindestens eines existiert.
Annahme: $\exists \emptyset \neq W' \subset V$ mit $\gamma' = x'(\delta(W')) < 2 \rightarrow$ Die Kanten $\delta(W')$ sind ein Cut in G .
→ Minimum Cut $\gamma \leq \gamma' \rightarrow$ Algorithmus erzeugt ein Constraint ✓

Exaktes Berechnen von TSP mit B&C

$LP_A :=$ LP Relaxierung des TSP-ILPs nur mit den Constraints A .

TSP	$\min w'x$	
	$x(\delta(v)) = 2 \quad \forall v \in V$ (1)	
	$x(\delta(W)) \geq 2 \quad \forall \emptyset \neq W \subset V$ (2)	
	$x_e \in \{0,1\} \quad \forall e \in E$ (3)	
	$0 \leq x_e \leq 1 \quad \forall e \in E$	

0. Wähle und entferne ein beliebiges LP_A aus S
1. Löse $LP_A \rightarrow$ Lösung x' mit Zielfunktionswert z
2. $ub := \min\{ub, \text{Heuristik}(x')\}$ //Exploit (falls gewünscht)
3. Falls $z \geq ub$: //Teilproblem uninteressant
continue
4. Finde verletzte Undirected-Cut Ungl. (2) $\rightarrow B$ //Separierung
5. Falls $B \neq \emptyset$: //Cut
 $A := A \cup B$. Goto 1.
6. Falls x' ganzzahlig:
 $ub := \min\{ub, z\}$. **continue** //Teilproblem optimal
7. Wähle eine fraktionale Variable x_e ($0 < x'_e < 1$), //Branch
 $S := S \cup \{LP_{A \cup \{e=0\}}, LP_{A \cup \{e=1\}}\}$

• **Optimaler Zielfunktionswert:** ub

Weitere Constraint-Klassen

Komplexität des Separierungsproblems...

... polynomiell:

- Grad Gleichungen ✓
- Undirected-Cut / Subtour Ungleichungen ✓
- Subtour Eliminationsungleichungen >> Übung
- 2-Matching Ungleichungen >> Übung

... offen:

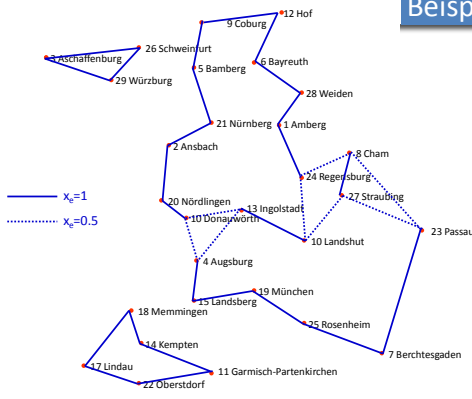
- Blossom Ungleichungen
- Comb/Kamm Ungleichungen >> Übung
- Cliquesbaum Ungleichungen
- Hypergraph Ungleichungen
- etc.

Beispiel

29 Städte in Bayern
TSPLIB/bayg29.t.spx
Quelle: Prof. Muelz

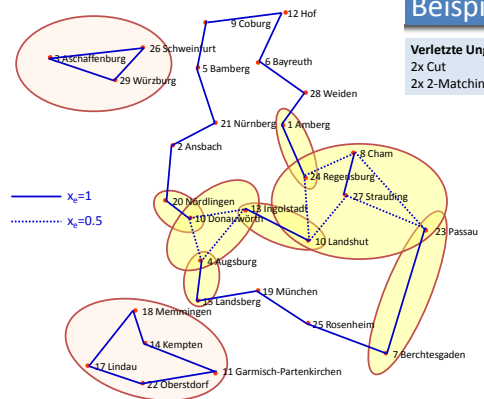


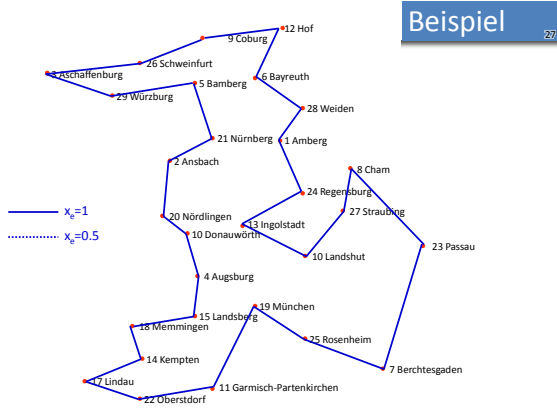
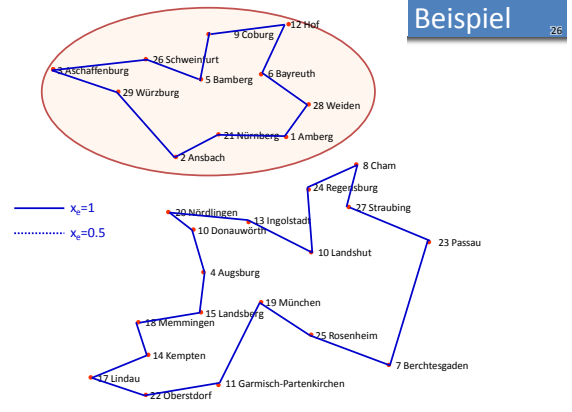
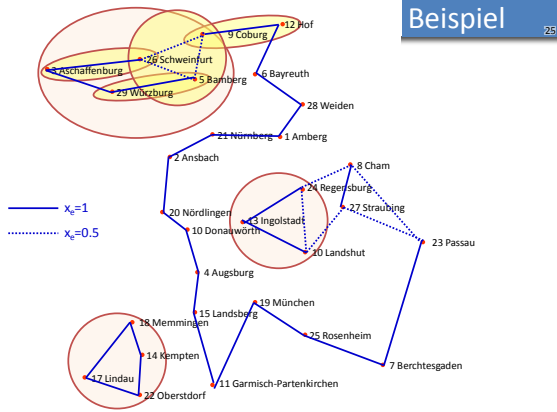
Beispiel



Beispiel

Verletzte Ungleichungen:
2x Cut
2x 2-Matching





TSP 28

Damit:

Kapitel fertig!

(Aber am Ende des Semesters werden wir nochmals ILPs in anderem Zusammenhang sehen)

Nächste Wochen:

Frohe Weihnachten und guten Rutsch!

Nächster Termin:

6. Januar
 Bernd Zey wird die Vorlesung halten!

Neues Thema:

[Biconnectivity Augmentation](#)